

<2022학년도 전임교원 공개초빙 공고용>

지원자를 위한 학과소개 및 발전계획

장년트랙	비장년트랙			학과	소프트웨어학과	초빙분야 (한글 및 영문)	HCI/VR/AR/컴퓨터그래픽스 (HCI/VR/AR/Computer Graphics)
	교육	연구	산학				
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

▪ 학과소개 및 발전계획

1. 학과소개

이주대학교 소프트웨어학과는 1981년도에 전자계산학과로 처음 신설되었는데 이는 국내 대학의 소프트웨어 분야에 서 가장 오랜 전통을 가진 학과 중의 하나에 해당함. 교수진은 국내 최고 수준의 전임교수 27명으로 구성되어 있고, 학부 입학정원은 104명이며, 대학원은 기존의 컴퓨터공학과와 더불어 2020년 4단계 BK사업에 선정된 두 개의 교육연구단 인 인공지능학과, AI융합네트워크학과로 구성되어 활발한 연구활동을 하고 있음.

2. 교육 분야 현황 및 발전계획

- 교육 비전: 실습 및 설계 중심의 고강도 교육 및 실전형 산학협력 교육프로그램을 통한 글로벌 리더십을 갖춘 SW전문인력 양성
- 최근 10년 동안 주요 정부지원 교육사업 수주를 통한 지속적인 교육과정 혁신과 교육 내실화 추진
- 2015년 소프트웨어학과를 주축으로 미래창조과학부 주관 ‘SW중심대학지원사업’에 최초로 선정(최초 전국 8 개 대학 선정)되었고 2단계 SW중심대학 사업 준비 중

3. 연구분야 현황 및 발전계획

- 연구 비전: 수월성을 가지는 실전적 연구 개발 역량을 갖춘 글로벌 혁신인재 양성
- 국내 최고 수준의 연구 경쟁력 확보: ITRC 2개 센터, BK21+ 2개 교육연구단, 국방특화연구센터를 포함 정부/산 학 과제 다수 수행
- AI 대학원 후속 사업, 기초연구실 등 대형과제 유치 계획

▪ 신입교원 활용방안(기대 사항 등)

1) 초빙분야 교육과정 체계 정립 및 관련 교과목 개설

- 소프트웨어학과의 초빙분야 관련 전공 핵심 교과목 체계 정립
- 알고리즘, 계산이론 등 핵심 SW 과목이나 컴퓨터그래픽스, HCI, VR/AR 등 첨단 교과목 개설 및 유지
- AI융합학과, SW융합 연계전공 내 관련 분야 교육과정을 정립하고 운영하는데 기여
- 대학원 인공지능학과 핵심 교과목 체계 정립

2) 소프트웨어융합 분야 산학협력 및 대형연구과제 수주를 위한 전략적 활용

- 소프트웨어융합 산학협력모델 구축
 - 소프트웨어 업체들은 다른 산업으로 사업영역을 확장하려 하고, 기존 산업들에서는 소프트웨어를 통한 고 부가가치 창출을 위한 노력을 서로 경주하고 있음

- 이에 따라, 인공지능기반의 자동차, 의료, 국방, 메타버스 등 IT융합산업체들에서 대학의 소프트웨어학과들과의 산학협력에 대한 요구가 매우 강하게 이루어지고 있어 초빙 교원은 이러한 산학협력 부분에서 중추적인 역할을 수행할 것임
- IT융합 분야의 대형 R&D 연구과제 수주를 위한 전략적 활용
 - IT분야의 대학연구의 가장 많은 부분을 지원하는 과학기술정보통신부는 미래 4차 산업의 핵심이 될 인공지능 기술 기반 융합을 지향하는 대형 연구과제를 계획하고 있음
 - 초빙 교원을 중심으로 소프트웨어학과 교수진 및 타 전공 융합 도메인 교수진과 공동으로 2022년 1월 예측되는 인공지능대학원 후속 사업 등 대형 국책프로젝트 수주를 추진하고자 함

3) 초빙 분야 학회/대외활동에 기여

- 학부소속 교수진들은 컴퓨터분야 학회 (정보과학회 등) 등 각종 연구회에 참석하여 저변을 넓히고 있으나, 초빙 관련 분야의 아주대학교 교수진 활동이 부족함
- 최근 초빙 분야의 중요성이 부각함에 따라 초빙분야 관련 국책 사업들이 많이 기획될 예정으로 있으나, 이에 참여하지 못하여 기회를 상실하는 경우가 발생할 가능성이 큼
- 초빙분야의 학회활동 및 국책 사업에 적극 참여하게 하여, 학과의 입지를 공고히 할 것임

4) SW중심대학 후속 사업 준비 및 수행에 참여

- SW중심대학 지원사업
 - 미래창조과학부에서 주관하는 SW중심대학 지원사업에 소프트웨어학과를 중심으로 아주대가 선정됨 (2015.10 ~ 2020.12, 약 106억여원의 국고 지원)
- SW중심대학 후속 사업 및 학과 업무수행 지원 활용 내용
 - HCI/VR/AR/컴퓨터그래픽스 등 최신 응용 과목 신규 개설
 - SW융합도메인 산업체와 연계하여 인공지능 관련 분야의 IT집중교육 교과목 개발
 - SW중심대학사업 참여기업과 소프트웨어융합 관련 산학프로젝트 수행 및 학부생의 산학협력 활동 지원
 - 학생 상담 및 소학회기반의 학생 활동 지원