

<2024학년도 전임교원 공개초빙 공고용>

지원자를 위한 학과소개 및 발전계획

정년트랙	비정년트랙			학과	전자공학과	초빙분야 (한글 및 영문)	VLSI/SoC 시스템 설계 (VLSI/SoC System Design)
	교육	연구	산학				
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

▪ 학과소개 및 발전계획

- 전자공학과는 기존의 전자공학과, 제어계측공학과 및 전과공학과를 융합하여 1995년 새롭게 출범하였다. 전자공학과의 교육과정은 5개 분야(컴퓨터, 전자통신, 반도체, 제어, 멀티미디어및신호처리)로 나누어 교육과정을 구성하여 각 분야에 대한 지식을 다양하게 습득할 수 있도록 운영되고 있으며, 차세대를 선도할 수 있는 고급 기술 인력을 양성하는 데 그 목적을 두고 있다.
- 전자공학과 컴퓨터 분야는 도메인 특화 아키텍처 등 차세대 컴퓨터 시스템 연구 역량 강화 및 인력 양성을 위하여 하드웨어 및 소프트웨어를 포함한 컴퓨터 시스템 전 분야에 대한 지원 및 연구 역량을 강화하고 있다. 현재 컴퓨터구조, 임베디드시스템, 시스템테스팅, 시스템모델링, 시스템소프트웨어에 이르는 차세대 컴퓨터 시스템 연구에 필요한 상위 소프트웨어의 연구 역량을 확보하고 있으며, 소프트웨어 분야와 협업하여 차세대 프로세서 및 시스템 연구를 주도적으로 수행할 수 있는 하드웨어 및 VLSI/SoC 시스템 설계 분야 연구 인력이 필요하다.
- 컴퓨터분야 특성화 발전 로드맵에 의거하여 VLSI/SoC 시스템 설계 연구 역량 강화를 통해 도메인 특화 아키텍처(인공지능 프로세서 등), 차세대 메모리 시스템(HBM/PIM 등), Edge 향 저전력 시스템 아키텍처 등 4차 산업 핵심 분야를 선도하고, ERC, SRC, ITRC 등 대형과제를 수주할 수 있는 기반을 마련할 계획이다.

▪ 신입교원 활용방안(기대 사항 등)

1. 신입교원의 역할, 활용방안
 - 관련분야 학부 및 대학원 교과목 강의에 활용
 - 컴퓨터 분야 향후 발전 로드맵에 부합하는 융합 연구그룹 구성
 - 컴퓨터구조, VLSI 시스템 설계, SoC 설계, AI 등의 요소 기술 기반 VLSI/SoC 시스템 설계 분야 선도적 연구 수행
2. 각 분야별(교육/연구/봉사/기타) 목표달성 계획
 - 논리회로, 임베디드시스템설계 및 실현, 디지털시스템설계, 컴퓨터구조, VLSI시스템설계 등 학부 컴퓨터 과목 및 VLSI/SoC 시스템 설계 관련 대학원 과목 강의 담당
 - 컴퓨터구조, 임베디드시스템, 시스템소프트웨어, AI 등 컴퓨터 관련 분야의 연구진과 협업하여 대형 과제 수주
3. 계획 달성의 구체성 및 실현 가능성, 학교발전 방향과의 조화 등
 - 선도적인 하드웨어 및 소프트웨어 융합 기술을 가진 인재 육성
 - 연구기관과의 활발한 협업을 통한 대학원 활성화 및 매체 홍보 효과 기대
4. 학교 및 학과 차원의 지원 사항
 - 조교수 3학점 시수감면 및 대학원생 확보를 위한 수업 배정: 3-4학년 전공 수업을 배정하여 우수 학생의 대학원 진학 유도
 - 신입교원 정착지원금 및 학과 예산 지원: 빠른 연구 환경 조성을 위한 학과 예산의 연구/교육 기기 구입 지원
 - 행정 부담 최소화: 임용 후 1년 동안 학과 행정 업무 최소화 및 연구에 몰두할 수 있는 환경 제공