

<2024학년도 전임교원 공개초빙 공고용>

지원자를 위한 학과소개 및 발전계획

정년트랙	비정년트랙			학과	소프트웨어학과 (글로벌IT전공)	초빙분야 (한글 및 영문)	컴퓨터공학 전분야 (Computer Engineering)
	교육	연구	산학				
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

<p>■ 학과소개 및 발전계획</p>							
<p>1. 학과소개</p> <p>아주대학교 소프트웨어학과는 1981년도에 전자계산학과로 처음 신설되어 국내 소프트웨어 교육의 선두 주자로서 자리매김 하고 있음. 총 27명의 국내 최고 수준의 전임교수진이 교육과 연구를 수행하고 있으며, 학부 입학정원은 104명 그리고 대학원은 기존의 컴퓨터공학과와 2020년 4단계 BK사업에 선정된 두 개의 교육연구단(인공지능학과, AI융합네트워크학과)으로 구성되어 활발한 연구활동을 하고 있음.</p>							
<p>2. 교육 분야 현황 및 발전계획</p> <ul style="list-style-type: none"> 교육 비전: 실습 및 설계 중심의 고강도 교육 및 실전형 산학협력 교육프로그램을 통한 글로벌 리더십을 갖춘 SW전문인력 양성 최근 10년 동안 주요 정부지원 교육사업 수주를 통한 지속적인 교육과정 혁신과 교육 내실화 추진 2015년 소프트웨어학과를 주축으로 미래창조과학부 주관 ‘SW중심대학지원사업’에 최초로 선정(최초 전국 8개 대학 선정)되었고, 2단계 SW중심대학 사업(2022년-2027년)도 선정됨. 							
<p>3. 연구분야 현황 및 발전계획</p> <ul style="list-style-type: none"> 연구 비전: 수월성을 가지는 실전적 연구 개발 역량을 갖춘 글로벌 혁신인재 양성 국내 최고 수준의 연구 경쟁력 확보: ITRC 2개 센터, BK21+ 2개 교육연구단, 국방특화연구센터를 포함 정부/산학 과제 다수 수행 2023년 선정된 AI융합혁신대학원 사업을 통해 스타트업 마인드를 갖춘 실전형 AI 융합 고급인재를 양성 기초연구실 등 대형과제 유치 계획 							
<p>■ 신입교원 활용방안(기대 사항 등)</p>							
<p>1) 초빙분야 전공 교과목 강의 및 교육과정 체계 개선</p> <ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어학과/글로벌IT 전공의 전공 교과목 강의 및 핵심 교과목 체계 개선 소프트웨어/컴퓨터 유관 학과의 외국인 학생들을 위한 전공 교과목 강의 							
<p>2) 글로벌IT 교육 환경</p> <ul style="list-style-type: none"> 글로벌IT 재학생 상담 및 진로 지도 글로벌IT 관련 기관과의 협력 관계 유지 및 개선 							