

<2024학년도 전임교원 공개초빙 공고용>

지원자를 위한 학과소개 및 발전계획

정년트랙	비정년트랙			학과	소프트웨어학과	초빙분야 (한글 및 영문)	컴퓨터구조/시스템소프트웨어 분야 (Computer Architecture/System Software)
<input checked="" type="checkbox"/>	교육 <input type="checkbox"/>	연구 <input type="checkbox"/>	산학 <input type="checkbox"/>				

■ 학과소개 및 발전계획

1. 학과소개
 아주대학교 소프트웨어학과는 1981년도에 전자계산학과로 처음 신설되어 국내 소프트웨어 교육의 선두 주자로서 자리매김 하고 있음. 총 26명의 국내 최고 수준의 전임교수진이 교육과 연구를 수행하고 있으며, 학부 입학정원은 104명 그리고 대학원은 기존의 컴퓨터공학과와 2020년 4단계 BK사업에 선정된 두 개의 교육연구단(인공지능학과, AI융합네트워크학과)으로 구성되어 활발한 연구 활동을 하고 있음

2. 교육 분야 현황 및 발전계획

- 교육 비전: 실습 및 설계 중심의 고강도 교육 및 실전형 산학협력 교육프로그램을 통한 글로벌 리더십을 갖춘 SW전문인력 양성
- 최근 10년 동안 주요 정부지원 교육사업 수주를 통한 지속적인 교육과정 혁신과 교육 내실화 추진
- 2015년 소프트웨어학과를 주축으로 미래창조과학부 주관 ‘SW중심대학지원사업’에 최초로 선정(최초 전국 8개 대학 선정)되었고, 2단계 SW중심대학 사업(2022년-2027년)도 선정됨

3. 연구분야 현황 및 발전계획

- 연구 비전: 수월성을 가지는 실전적 연구 개발 역량을 갖춘 글로벌 혁신인재 양성
- 국내 최고 수준의 연구 경쟁력 확보: BK21+ 2개 교육연구단 및 ITRC 등 정부/산학 과제 다수 수행 중
- 2023년 선정된 AI융합혁신대학원 사업을 통해 스타트업 마인드를 갖춘 실전형 AI 융합 고급인재를 양성
- 특화연구센터 및 ITRC 등 대형 연구인력양성 사업들과 기초연구실 및 선도연구실 등 연구재단의 집단연구사업 유치 계획

■ 신입교원 활용방안(기대 사항 등)

1) 초빙분야 교육과정 체계 정립 및 관련 교과목 개설

- 소프트웨어학과의 초빙분야 관련 전공 핵심 교과목 체계 정립
- 컴퓨터구조, 운영체제 등 핵심 SW 과목 및 학부의 고급 선택 교과목과 대학원 과목들을 개설 및 유지
- 인공지능융합학과 및 글로벌IT전공 내 관련 분야 교육과정을 정립하고 운영하는데 기여
- 우수 대학원생 (외국인 포함) 유치 및 지도

2) 소프트웨어융합 분야 산학협력 및 대형연구과제 수주를 위한 전략적 활용

- 소프트웨어융합 산학협력모델 구축
 - 소프트웨어 업체들은 다른 산업으로 사업영역을 확장하려 하고, 기존 산업들에서는 소프트웨어를 통한 고부가가치 창출을 위한 노력을 서로 경주하고 있음
 - 이에 따라, 인공지능 및 이를 위한 시스템 관련 자동차, 의료, 국방, 반도체 등 IT융합산업체들에서 대학의 소프트웨어학과들과의 산학협력에 대한 요구가 매우 강하게 이루어지고 있으며, 초빙 교원은 이러한 산학협력 모델에서 중요한 역할을 수행할 것으로 기대함
- IT융합 분야의 대형 R&D 연구과제 수주를 위한 전략적 활용

3) 초빙 분야 학회/대외활동에 기여

- 학부소속 교수진들은 컴퓨터분야 학회 활동에 적극적으로 참여하고 있으며 우수 신입교원 초빙을 통하여 학과 교수진의 활동이 더 활발해질 것으로 기대함
- 신입교원은 초빙분야의 학회활동 및 국책 사업에 적극 참여하게 하여, 학과 및 대학의 사회적, 학문적 위상을 향상시키도록 할 계획임

4) 대형 연구과제 수주에 기여

- 특화연구센터 및 ITRC 등 대형 연구인력양성 사업의 수주에 기여
- 기초연구실, 선도연구센터 등 연구재단의 집단연구사업 수주에 기여